



---

Curso de introducción al conflicto: 1. ¿Qué es un conflicto?  
[PTP.2021.18E]

Peace

---

|                          |                                                                                                                                     |
|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Type:                    | Course                                                                                                                              |
| Location:                | Web-based                                                                                                                           |
| Duration:                | 1 Days                                                                                                                              |
| Thematic Area:           | Peacekeeping                                                                                                                        |
| Website:                 | <a href="https://www.unitar.org/sustainable-development-goals/peace">https://www.unitar.org/sustainable-development-goals/peace</a> |
| Price:                   | \$0.00                                                                                                                              |
| Event Focal Point Email: | ptp@unitar.org                                                                                                                      |

---

## BACKGROUND

Curso de introducción al conflicto: 1. ¿Qué es un conflicto? es un curso abierto y se lleva al ritmo de la persona que lo toma. El curso pretende ofrecer una introducción a los estudios de conflicto y cursos más avanzados en conflictología.

## EVENT OBJECTIVES

El primero, de una serie de tres cursos, es un curso corto que explora el significado de conflicto. Recurriendo a las diferentes definiciones y herramientas, el objetivo del curso es crear un bagaje en básico conocimiento, que puede ser expandido en cursos más extensos sobre análisis y resolución de conflictos.

## LEARNING OBJECTIVES

Al final del curso, los participantes serán capaz de:

- Dar una definición sobre el significado de conflicto;
- Describir las fuentes, complejidad, rol y pirámide de actores en un conflicto.

## CONTENT AND STRUCTURE

El curso está compuesto por seis secciones:

- Sección 1: Test Kilmann sobre el estilo para enfrentar conflictos
- Sección 2: ¿Cuál es el significado de conflicto?
- Sección 3: ¿Cuáles son las fuentes del conflicto?
- Sección 4: La complejidad del conflicto
- Sección 5: Evolución del conflicto
- Sección 6: Actores en el conflicto

El tiempo de trabajo promedio está estimado en 4 horas

## METHODOLOGY

El curso es auto-guiado, al ritmo de quien lo tome, y ubicado en la web; está activo en la plataforma y se puede acceder a él en cualquier momento. El material se presenta en formato interactivo visual y en texto, con recursos de consulta en internet. Los quizes de selección múltiple al final de cada lección tienen una doble función: evaluar la comprensión y retención de los estudiantes y ofrecer una función que va más allá al revisar el contenido.

Luego de completar exitosamente el curso, los participantes recibirán como reconocimiento una insignia.

## TARGETED AUDIENCE

**Público primario:** El curso está diseñado para cualquier persona que tenga interés y curiosidad en estudios de conflicto.

**Público secundario:** El curso está dirigido a cualquier persona que desee conseguir un bagaje en conocimiento básico, para luego continuar con cursos más avanzados en conflictología, especialmente, la maestría en Conflictología de UNITAR.

## ADDITIONAL INFORMATION

UNITAR recomienda la siguiente lista de hardware y software como mínimo para poder tomar nuestros cursos e-Learning. Por favor consulta tu Administrador de Red o una persona experta en sistemas que te asegure que cuentes con lo siguiente:

- **Plataform:** Windows 95, 98, 2000, NT, ME, XP, Vista, 7, 8 or superior; MacOS 9 or MacOS X; Linux
- **Hardware:** 64 MB of RAM, 1 GB of free disk space
- **Software:**
  - **Adobe Acrobat Reader** (haz [clíc aquí](#) para bajarlo gratis)
  - **Adobe Flash Player:** (10.3 o posterior, y uno de los siguientes navegadores - Windows: Internet Explorer 8 y posterior, Microsoft Edge (última versión), Google Chrome (última versión), Firefox (última versión) Mac: Safari 7 y posterior, Google Chrome (última versión)
- **HTML5:** Windows: Google Chrome (última versión), Mac: Safari 7 y posterior, Google Chrome (última versión), Mobile: Safari in Apple iOS 7 y posterior, Google Chrome (última versión) en Android OS 4.1 y posterior
- **Navegador:** Internet Explorer 7 o más mayor (haz [clíc aquí](#) para descargarlo gratis); trabaja mejor con Firefox 3.6 o mayor (haz [clíc aquí](#) para descargarlo gratis)
- **Note that JavaScript, Cookies and Pop-ups deben estar habilitadas**
- **Modem:** 56 K